

# SPIELREGEL

## SCHWARZMARKT

### SPIELVORBEREITUNG

Habt ihr den **SCHWARZMARKT** als eine der 10 Königreichkarten-Sätze ausgewählt, müsst ihr vor Spielbeginn zusätzlich einen verdeckten **SCHWARZMARKT**-Stapel bilden.

#### Der **SCHWARZMARKT**-Stapel...

... darf nur aus Königreichkarten bestehen, die nicht im Spiel sind, sich also nicht im Vorrat befinden. Er muss mindestens 15 Karten umfassen.

Ihr einigt euch darauf, welche Königreichkarten ihr im **SCHWARZMARKT**-Stapel haben wollt. Das können auch mehr als 15 Karten sein, ja sogar alle (nicht verwendeten) Königreichkarten dürfen im **SCHWARZMARKT**-Stapel vorkommen.

Dann kommt von jeder ausgewählten Königreichkarte eine Karte in den **SCHWARZMARKT**-Stapel. Alle Spieler dürfen sich noch mal die Karten im Stapel anschauen. Danach wird der **SCHWARZMARKT**-Stapel gemischt und als verdeckter Stapel neben dem Vorrat bereitgelegt. Dieser Stapel gehört nicht zum Vorrat.

### SPIELVERLAUF

Der **SCHWARZMARKT** ist eine Aktionskarte.

Sie beinhaltet 2 Anweisungen:

- 1) + 2
- 2) Erlaubt einen besonderen **SCHWARZMARKT**-Kauf.

#### Der **SCHWARZMARKT**-Kauf

Er findet in der Aktionsphase statt, d.h. schon vor der eigentlichen Kaufphase. Zunächst deckt der Spieler die obersten drei Karten des **SCHWARZMARKT**-Stapels auf. Dann darf er beliebig viele Geldkarten ausspielen und eine der drei aufgedeckten Karten kaufen, wenn das Geld (ausgespielte Geldkarten und Geldwerte auf Aktionskarten) dazu reicht. Er darf auch darauf verzichten, eine der aufgedeckten Karten zu kaufen. Nicht gekaufte Karten werden in beliebiger Reihenfolge zurück unter den **SCHWARZMARKT**-Stapel gelegt. Die ausgespielten Geldkarten bleiben zunächst offen liegen. Nicht verwendetes Geld, Geldwerte und Münzen darf der Spieler noch in der Kaufphase seines Zuges nutzen.



## Taktische Hinweise:

- Jede Königreichskarte vom **SCHWARZMARKT** ist nur 1x im Stapel vorhanden – damit kann der Kauf einer solchen Karte einen deutlichen Vorteil gegenüber den Mitspielern bedeuten.
- Durch den **SCHWARZMARKT** erhält der Spieler die Möglichkeit, bereits in der Aktionsphase Geld auszuspielen – dies kann von Vorteil sein, wenn man in der weiteren Aktionsphase Karten ausspielen möchte, die von wenigen Handkarten profitieren (z.B. **BIBLIOTHEK**).
- Der Kauf auf dem **SCHWARZMARKT** ist optional, d.h. man muss keine der drei aufgedeckten Karten kaufen, wenn man sein Geld z.B. lieber für einen regulären Kauf in der Kaufphase aufbewahren will.

## AUSSERDEM JETZT ERHÄLTLICH

The image shows the box art for the expansion "Dominion: Die Gilden". The box features a medieval town background with a large blue banner at the top reading "DOMINION" and a smaller red banner below it reading "DIE GILDEN". A character in a brown vest and black hat stands next to a donkey. In the foreground, three cards are displayed: "PLATZ", "MEISTERSTÜCK", and "STEINMETZ". Below the cards are four gold coins. To the right of the box, a red ribbon banner reads "DEUTSCHE ERSTAUFLAGE AB 24. OKTOBER 2013 IM HANDEL".

**13 NEUE Königreichkarten  
+ 25 Metall-Münzen**

Handwerk, alles in dieser Welt dreht sich plötzlich nur noch ums Handwerk ... **BÄCKER** und **WANDERGESELLEN**, **ÄRZTE** und **STEUEREINTREIBER** bevölkern jetzt dein DOMINION® und leisten ganze Arbeit, um dir bei der Verwirklichung deiner Träume zu helfen. Wer kann die Macht der Gilden richtig nutzen?